**Body a Objekty Astra MS software, Elkovo Čepelík a Osmont**

Listopad 2017

1. Nový projekt
2. Načíst DXF
3. Nepravidelná místnost
4. Soustava bodů přes celou místnost + vybrat body blízko stěn
5. Soustavy v části místnosti
6. 2 body - výška
7. Kvádr z DXF - výška
8. 2.kvádr
9. Vytvořit blok
10. Nepravidelký objekt - stůl - vytažená geometrie
11. Tabule - geometrie na stěně - kvádr
12. Soustavy bodů:

* Na stěně
* Na tabuli
* Na stole

1. Konfigurace zobrazení bodu
2. Vypnout body uvnitř překážek
3. Soustava objektů
4. Válec

* Součást místnosti
* Přidat část místnosti
* Odebrat část místnosti